

**FLY COOL! WIN FOR THE GAMES**  
**DRONEPANG** 드론팡



## Game Rule

본 제품을 구매하였다는 것은 메뉴얼을 읽었음을 뜻하며,  
메뉴얼의 모든 내용에 동의함을 의미합니다.  
제품 수리 및 점검을 위해 사용자 메뉴얼을 보관하여 주시기 바랍니다.

본 메뉴얼은 DRONEPANG의 한글 메뉴얼이며,  
해당 저작권은 (주)헬셀에 있습니다.  
무단복제 및 재배포는 허용하지 않으며, 본 게시물은 저작권의 보호를 받습니다.  
또한 인증번호 / 인증서 도용시 법적 조치를 받습니다.

주식회사 헬셀(Helsel Co., Ltd)  
[www.helsel.co.kr](http://www.helsel.co.kr) / 1688-5343  
안전한 비행을 위해 조종 전 메뉴얼을 참고하여 주십시오.

## 개요

안녕하세요 헬셀입니다.

당사의 DRONEPANG을 구매해 주셔서 감사의 말씀을 전합니다.

본 게임룰은 DRONEPANG을 보다 안전하고 쉽고 재미있게 즐길 수 있는 게임들을 제시하여 드립니다.

헬셀의 DRONEPANG 과 함께, 가족, 친구들과 함께 안전하고 즐거운 드론라이프를 즐기세요!

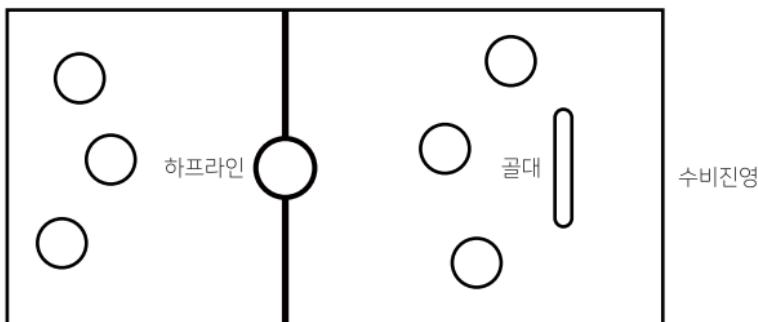
## DRONEPANG GAME (드론팡 게임)



경기장 : 6x3x3m.

인원 : 각 팀별 최소 3명 이상.

시간 : 한게임 2분 제한, 한세트 총 4분, 총 15분 소요



## 게임규정

- 경기 인원은 각 팀별로 최소 3명 이상.
- 게임 진행시간은 각 진영별로 2분의 시간이 주어지며 1세트 공격, 수비로 총 4분의 시간이 제공된다.
- 공격진영은 수비진영의 방어라인을 뚫고 골대를 통과시키면 1점 획득.
- 공격진영에서 득점을 취할 경우 공격진영의 기체 모두 시작점으로 돌아가야 공격을 진행 할 수 있다.
- 공격, 수비하는 과정에서 상대방의 드론팡을 공격할 수 있다.
- 데미지를 받아 바닥에 떨어져도, 이륙이 가능 할 경우 바로 합류 가능하지만 공격을 위해 시작점으로 돌아간다.
- 한 세트가 끝나면 기체 정비시간이 1분 주어진다.
- 총 3세트를 진행하며, 2세트를 먼저 이기는 팀이 승리.
- 경기장의 크기는 **6M x 3M x 3M** 로 규정.
- 하프라인은 골대의 센터를 기준으로 반대편 경기장 까지의 거리의 중심에 위치한다. (케이지의 센터가 아님.)**

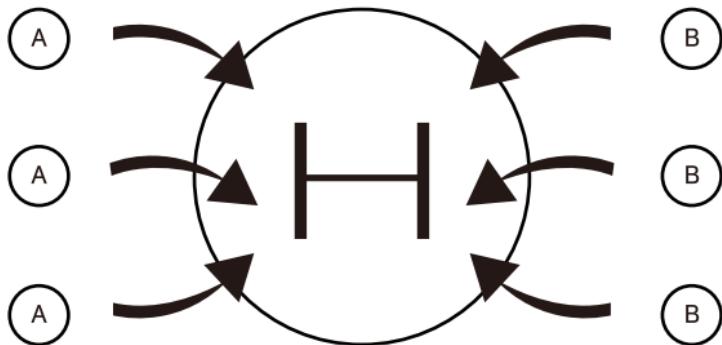
## 배틀로얄 (땅따먹기)



경기장 : 최소 지름 1M, 장소에 따른 조정 가능.

인원 : 각 팀별 최소 2명 이상.

시간 : 한게임 약 1분 30초, 5판 3선승, 총 6~7분 소요.



### 게임규정

- 경기 인원은 각 팀별로 최소 2명 이상.
- 장소 혹은 인원 증가에 따른 착륙지점 크기 조절 가능.(경기장 없을 시 랜딩패드로 대체가능)
- 최소 지름 약 1미터 정도의 착륙지점 안에 종료시간에 맞춰 가장 많이 착륙을 원료 시키는 팀이 승리.
- 기체의 50% 이상이 착륙지점 안에 들어와야 인정.
- 각 경기 시작 전 모든 드론팡은 착륙지점 바깥으로 이동하여 지면에서 시동 대기.
- 스타트 사인이 떨어지면 일제히 이륙하여 상대팀 드론팡을 견제한다.
- 이때 상대팀 드론팡을 공격하여 격추시킬 수 있다.
- 약 1분간 견제 및 비행 후 착륙 카운트다운(30초, 10초)사인이 떨어지면 비행중인 드론팡들은 일제히 착륙 지점에 착륙 시킨다.
- 2번의 경기가 끝난 후 중간점검 시간 2분 제공.(배터리 교체, 기체점검 등)
- 경기장 없이 랜딩패드 사용시 4인일 경우 랜딩패드 3개 사용, 1명씩 탈락 시킬 수 있다.
- 5판 3선승으로 착륙지점을 먼저 3번 선점하는 팀이 승리.

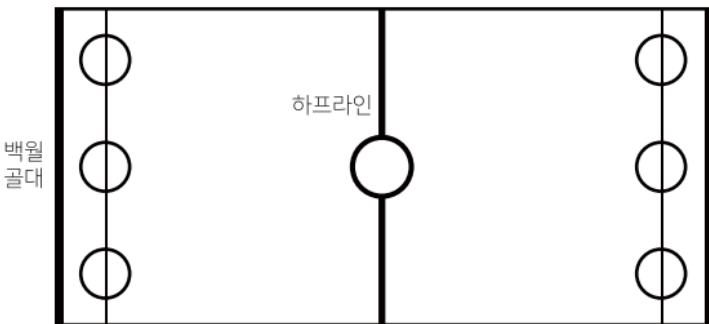
## 팀별 2인↑

경기장 : 5x3x3, 장소에 따른 조정 가능.

인원 : 각 팀별 최소 2명 이상.

시간 : 한게임 약 3분, 2판 진행, 동점일 경우 추가시간 2분 부여. 총 6~9분 소요.

스타트라인

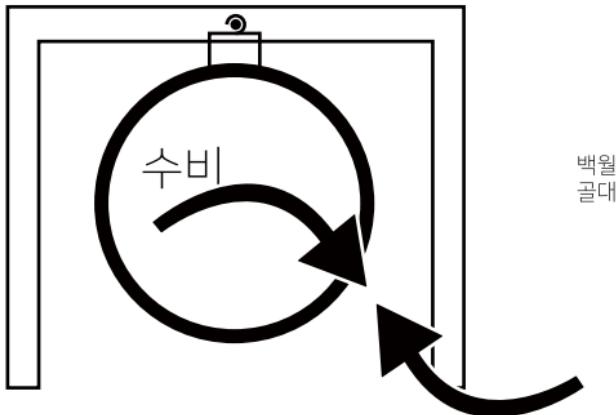


## 게임규정

- 경기 인원은 각 팀별로 최소 2명 이상.
- 드론팡보다 약간 더 작은 크기의 가벼운 공 사용.
- 시작 전 양 팀의 드론팡은 스타트라인에 시동을 걸고 대기.
- 스타트 사인이 떨어지면 양 팀의 드론팡은 일제히 하프라인에 있는 공을 어떻게든 굴린다.
- 드리블을 하지 않고 상대방의 드론공을 공격할 수 없다.
- 드리블을 위한 밀어내기 등의 가벼운 터치만 허용된다.
- 공을 굴려 상대팀의 백월에 터치시키면 1점 획득.
- 득점 후 모든 드론팡은 각 진영의 스타트라인으로 복귀 후 시동 대기, 공 역시 하프라인으로 리셋.
- 스타트 사인과 함께 경기 재개.
- 경기시간은 한 게임당 3분이 주어진다.
- 한 게임 종료 후 기체 정비를 위해 1분이 주어진다.
- 정비를 위한 1분이 지난 후 각 팀은 서로 진영을 바꾼다.
- 2번의 경기 후 동점일 경우 진영을 유지한 상태로 2분의 추가시간이 주어진다.
- 득점은 공을 무조건 상대팀의 백월(혹은 골대)에 터치(골인) 시켰을 경우만 가능하다.
- 경기장의 사이드월은 득점으로 인정되지 않는다.



경기장 : 제약없음.  
인원 : 기본 1:1 경기 혹은 1인가능.  
시간 : 한 경기당 1분, 3세트 진행.

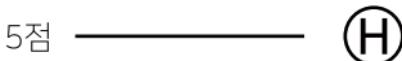


## 게임규정

- 집에서도 가능한 소규모 게임으로 기본 1:1 게임.
- 자유비행 후 게이트를 통과하는 미션의 싱글 플레이가 가능 한 게임.
- 게임 진행 시간은 각 진영별로 1분씩 진행되며 공격/수비 한 사이클이 1세트, 총 2세트로 진행.
- 문 틀에 설치된 게이트를 중심으로 수비 드론팡은 게이트 앞에서 대기.
- 공격 드론팡은 게이트와 약 2미터 거리를 두고 시작.
- 수비 드론팡을 제치고 게이트를 통과하면 1점 획득.
- 주어진 1분이라는 시간 동안 얼마나 많이 게이트를 통과시켜 득점을 하는지가 관건.
- 공격 드론팡이 득점 후 최초 시작지점으로 돌아가 경기를 재개한다.



경기장 : 제약없음.  
인원 : 무제한  
시간 : 한 경기당 1분



Start Line

## 게임규정

- 경기를 진행하는데 있어 인원, 장소 제약이 없는 게임.
- 사이즈가 각기 다른 랜딩패드(박스)에 H1, H3, H5 씩 점수를 부여.
- 랜딩패드(박스)들을 거리별로 혹은 무작위로 배치.
- 시작 전 드론팡들은 스타트 라인에 시동을 걸고 대기.
- 한 게임당 2분의 시간이 주어지며, 진행시간 동안 해당 위치의 랜딩패드(박스)에 착륙 후 스타트라인으로 복귀하면 자신이 착륙했던 랜딩패드의 숫자만큼 점수 획득.
- 카운트업 방식으로 많은 점수를 획득하는 사람이 이기는 게임.
- 하나의 착륙패드를 위해 다수의 드론팡이 부딪히며 자리 쟁탈을 할 수가 있다.